



**MEMENTO**

**DU**

**JUGE DE LIGNE**

**PONY GAMES**

## LES IDEES CLES

- **Le rôle**
- **Les devoirs**
- **Les différentes responsabilités**
- **La tenue vestimentaire**

### Le rôle

- Il doit être imperturbable
- Il doit être concentré
- Il doit être juste et impartiale
- Connaître les règles de jeux qui vont être joués
- Savoir rendre compte des pénalités au juge arbitre
- Savoir observer et mémoriser les erreurs qui sont faites
- Faire preuve de vivacité d'esprit en cas d'incident grave
- Etre présent lors du briefing
- Avoir une attitude correcte
- Avoir une tenue qui ne doit pas faire peur aux poneys

## **Les devoirs**

- Il doit savoir se placer sur le terrain en veillant à ne pas gêner les équipes
- Il ne doit en aucun cas aider ou parler aux équipes en jeu
- Il doit veiller à éteindre son portable
- Rendre compte au juge arbitre des atteintes verbales qui peuvent lui être faites
- Se placer de façon stratégique par rapport aux différents jeux
- Il ne doit pas dialoguer avec le public ou avec un juge pendant le déroulement de la compétition
- Il ne peut pas encourager une équipe
- Il se doit de rester debout pendant le déroulement d'un jeu
- Il doit faire attention de ne pas jouer avec sa pancarte pendant qu'une équipe joue
- Il doit veiller à son recyclage une fois par an
- Il doit faire attention au dialogue, aux tournures de phrases et à l'interprétation de la scène qu'il doit expliquer au juge arbitre.
- Il ne doit pas juger une équipe qui fait partie de son club

## **Les différentes responsabilités**

- Il a un rôle primordiale concernant le classement des équipes
- Il est les yeux du juge arbitre sans pouvoir de décision

## **La tenue vestimentaire**

- Le juge de ligne doit veiller à avoir une tenue correcte

- Il doit faire attention aux vêtements de pluie ou aux vêtements trop voyant qui peut faire peur aux poneys